

# RAGUSA DEFENCE

---

A Contract Bridge Defence Bidding System  
Natural Style  
Verzija 1.00  
nedjelja, 2002. ožujak 03

## Licitacija u obrani

Koristimo prirodan način licitiranja nakon protivničkog otvora u boji, s klasičnom informativnom kontrolom, dok intervencija u boji pokazuje dobru boju, licit 1NT je poput otvora 1NT, dok su jedino intervencije sa skokom umjetne i pokazuju Weak Jump Shift ili Ghestem dvobojne listove (tko je naučio na Michael's Cue-bid može ga igrati po dogovoru s partnerom).

Protiv otvora jakog 1NT igramo konvenciju D.O.N.T., ali u Canapé stilu, dok protiv slabog 1NT igramo Mohan konvenciju.

Protiv jakih tref otvora koristimo Crash konvenciju.

Protiv Weak-Two otvora koristimo Lebensohl stil licitiranja, poput rješavanje protivničke intervencije na naš otvor 1 u boji.

Đivo Tikvica

---

# 1.dio – intervencije u boji

## 1.1 Intervencija u boji bez skoka

Jednostavna intervencija u boji pokazuje +4-karatnu boju i oko 7-17 poena. Obično je to 5-karatna boja, ali možemo intervenirati s dobrom 4-karatnom bojom, pogotovo u slučajevima kad imamo snagu uz boju protivničkog otvora i nismo u mogućnosti dati informativnu kontru.

Intervencija u boji na nivou 2 neće biti 4-karatna, već +5-karatna i to je uglavnom dobra boja, no ponekad možemo smetati protivnike i sa slabom minorskom bojom, čisto da ometamo protivničku licitaciju. To pogotovo dolazi do izražaja kod protivničkog otvora 1♦, tad intervencija 2♣ može biti izvedena i sa slabom bojom, jer je protivnicima dosta otežana licitacija u tom slučaju (osim ako imaju čisti majorski licit, no tad je ionako svejedno).

Obično intervencije imaju smisao usmjerenja atake, tako da slobodno interveniramo samo s jednom bojom, tako da partner nikad ne bi smio kažnjavati protivnike na osnovu partnerove intervencije, jer partner ne mora imati štihova u obrani za svoju intervenciju u boji.

## 1.2 Odgovori nakon partnerove intervencije u boji bez skoka

Dakle pretpostavimo slijedeću sekvencu : 1♣ – 1♠ – pass – ?

- Pass – slaba ruka, obično bez podrške
- 2♠ – konstruktivno uz +3-karatnu podršku, dalje vrijedi *Trial Bid*
- 3♠ (ALERT) – baražno, +4-karatna podrška
- 1NT – uz dobro držanje boje otvora, do 12 poena
- nova boja - +5-karatna boja, obično uz kratkoću u partnerovoj boji, non-forsing
- 2NT (ALERT) – pozivna snaga uz minimalno 4-karatnu podršku u majoru partnera, bez +5-karatne boje sa strane
- nova boja sa skokom – *Jump Showing Fit*, +5-karatna boja i 4-karatna podrška u majoru partnera, forsing
- 3NT – za igrati, minimalno 13 poena uz dobrog stopera u protivničkoj boji
- 4♠ – za igrati

Pretpostavimo sad slijedeću sekvencu s podrškom otvora : 1♥ – 1♠ – 2♥ – ?. Ova situacija je poprilično slična samo što sad možemo lakše pasirati, ali imamo i kontru, a 2NT mijenja značenje :

- pass – sigurno bez podrške partnerovog majora
- 2♠ – podrška partnerovog majora bez top-honera u boji
- kontra (ALERT) – podrška partnerovog majora uz top-honera u boji
- 2NT (ALERT) – pokazuje minorski orijentiran list
- ostalo – prirodno

Isto vrijedi i za sekvencu gdje je partner otvarača licitirao 1NT, dakle za sve licite koji su limitirani igra se tzv. Rozenkrantz kontra koja pokazuje podršku. Isto vrijedi i da je partner otvarača dao kontru, tad bi imali u mogućnosti dati Rozenkrantz Rekontru i pokazati podršku partnerove boje uz top-honera što protivnicima znatno otežava igranje u bezadutu.

Ukoliko je partner otvarača licitirao novu boju, kao forsing, tj. nelimitiran licit tad nema Rozenkrantz kontre, u tom slučaju se licitira sve prirodno, jer četvrti igrač gotovo nema šansi da bude nešto posebno jak, pa on uglavnom pasira ili podržava partnera, jedino je kontra kaznena u toj situaciji, jer je preostala samo jedna boja pa tad nema inf. kontre za pokazivanje jedne boje.

Ako partner intervenira 1NT tad igramo isti razvoj kao na otvor 1NT.

Ako partner intervenira i pokaže dvobojan list preko Ghestem-a, tad licitiranjem jedne od njegovih boja pokazujemo slabu ruku, dok licitiranjem boja sa strane licitiramo forsing.

## 1.3 Intervencija u boji sa skokom na poziciji 2

Na drugoj poziciji naš intervencija sa skokom je prirodna i slaba, nominalno uz 6-10 poena te uz 6-karatnu boju. Dva izuzetka su 2♦ na 1♣ otvor i 3♣ na otvor 1♦, 1♥ i 1♠ otvore, to je GHESTEM dvobojna intervencija, što će biti pojašnjeno kasnije. Ako netko ne želi igrati *Ghestem* nego *Michaels Cue-Bid* tad je svaka nova boja sa skokom *Weak Jump Overcall*, dok ukoliko netko želi igrati *Roman Jump Overcall* tad ne može igrati *Weak Jump Overcall*, pa preskočite ovo poglavlje.

### 1.3.1 Baražni odgovori

**Sve podrške** su destruktivni liciti, nikako pokušaj za manšu ili slem. Partner ne bi trebao licitirati dalje.

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser	
1♣	2♠	pass	3♠	♠ J87 ♥ A75 ♦ K973 ♣ 1042

Vi niste pozvali manšu, ali ste produžili baraž kako bi se protivnici teže natjecali.

Izuzetak : kad oba protivnika licitiraju, podrška partnerove boje ispod nivoa manše ne sprječava partnera da se žrtvuje.

Stoga ako protivnike forsiramo u manšu tad smo u forsing situaciji.

### 1.3.2 Konstruktivni odgovori

Ako je slaba intervencija sa skokom napravljena na nivou 2 tad to tretiramo slično poput weak-two otvora :

- Cue-bid protivničke boje od strane advansera pita za stopera. To negira podršku za boju intervencije
- Nova boja od advansera je konstruktivna, ali je non-forsing. Skok u novu boju, ako je ispod nivoa manše je forsing
- Slijedeći korak poviše je relej (HERBERT POSITIVE). Intervent rebidira svoju boju uz minimum, dok uz maksimum licitira boju sa strane u kojoj ima nešto, može Qxx ili Kx ili bolje.
- osim za intervenciju 2♠, 2NT predstavlja dobru ruku s bojom koja je prva poviše partnerove, jer je taj licit rezerviran za HERBERT POSITIVE. To je non-forsing.

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser	
1♣	2♥	pass	2NT	♠ AQJ765 ♥ 6 ♦ KQ7 ♣ A62

Pokazali ste dobru ruku s pikovima. Da imate dubl herc mogli biste lijepo licitirati 2♠, što predstavlja HERBERT POSITIVE.

### 1.3.3 Passed hand različitosti

- 2NT odgovor od passed hand ruke je 'mixed podrška'
- nema HERBERT POSITIVE licita ili jakih releja
- nova boja od advansera je forsing i pokazuje fit
- podrška je konstruktivna

## 1.4 Intervencija u boji sa skokom na pass-out poziciji

Ovakve intervencije su uvijek jednobojne i srednje snage, normalno pretpostavlja vrh poenskog ranga. U minoru, kvalitet boje mora biti vrlo dobar, pošto je 3NT najčešće konačni kontrakt.

## 1.5 Intervencije na četvrtoj poziciji

Intervencije sa skokom na četvrtoj poziciji su uvijek slabe :

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser
1♦	pass	1♥	2♠

Intervencija u protivničkoj boji je prirodna :

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser
1♦	pass	1♥	2♥

## 1.6 GHESTEM intervencija sa skokom

Cue-bid majorskog otvora pokazuje najvišu i najnižu boju, 2NT pokazuje dvije najniže boje. Ostale dvobojne kombinacije se pokazuju licitirajući 3♣.

Nakon minorskog prirodnog otvora, npr. +4-karatna boja, tad značenje cue-bid-a i 2NT ostaju ista ali licit koji pokazuje preostalu dvobojnu kombinaciju su 2♦ nakon otvora 1♣ i 3♣ nakon otvora 1♦.

Vrijednosti potrebne za ovaj licit ovise o ranjivosti. Ako nismo ranjivi ruka može biti slaba ili jaka, u drugom slučaju ćete nastaviti licitiranje. Dok ako smo ranjivi ruka će uvijek sadržavati srednje vrijednosti.

Otvarač	Intervent	značenje
1♠	2♠	herc i tref
	2NT	tref i karo
	3♣	herc i karo
1♥	2♥	pik i tref
	2NT	tref i karo
	3♣	pik i karo
1♦	2♦	pik i tref
	2NT	tref i herc
	3♣	pik i herc
1♣	2♣	pik i karo
	2NT	karo i herc
	2♦	pik i herc

### 1.6.1 Na balansirajućoj poziciji

Ako je licitacija išla da je lijevi protivnik otvorio jedan u boji i to došlo do vas, tad ne igramo GHESTEM. Sve intervencije sa skokom u novu boju su srednje snage, dok cue-bid predstavlja jaki jednobojan ili dvobojan list.

## 1.7 Cue-bid intervencija sa skokom

Bez obzira jeli cue-bid sa skokom bio na drugoj ili četvrtoj poziciji ili u pass-out poziciji to uvijek pokazuje jednobojnu ruku s 8-9 štihova. Neki primjeri :

♠ x	♠ Ax
♥ Kx	♥ Axx
♦ Axx	♦ AKQJxxx
♣ AKJ10xxx	♣ x

### 1.7.1 Odgovori

Kao što je i očito, osnovna namjena ovog cue-bida je pronaći kod partnera stopera u protivničkoj boji. Iz tog razloga partner licitira :

- 3NT uz stopera u protivničkoj boji
- najniži minor, 3♦ na 3♣ ili 4♣ na bilo koji drugi cue-bid kao umjetni slabi odgovor. Ne samo da negira stopera u protivničkoj boji, već negira list s recimo tri K ili uz A i K.
- Viši minor, 4♣ na 3♣ ili 4♦ na bilo koji drugi cue-bid je umjetni konstruktivni odgovor. To negira stopera u protivničkoj boji ali obećava najmanje A i K, ili tri K.

				♠ A972
<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>	♥ 8743
1♥	3♥	pass	4♦	♦ KJ9
				♣ 108

Pokazujete korisnu ruku za partnera, ali naravno ništa vezano za karo.

- Svaki licit majora je prirodan i pokazuje najmanje dobru 6-karatnu boju. To je forsing ako je ispod nivoa manše

				♠ KQ10975
<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>	♥ 32
1♣	3♣	pass	3♠	♦ 982
				♣ J7

Ne možete licitirati 3NT, stoga možete pokazati svoju dobru pik boju.

### U natjecanju

Ako desni protivnik licitira ili kontrira na cue-bid, 'zdravi razum' pristup preuzima stvar u svoje ruke. U tom slučaju partner može :

- Pasirati sa slabom rukom
- Licitirati najniži minor ili rekontrirati da pokaže 'konstruktivan' odgovor
- Licitirati bezadut, pokazujući stopera
- Licitirati major prirodno
- Rekontrirati kazneno, intervent to naravno može izvući

### Rebidi interventa nakon cue-bida

Rebidi cue-bidera su potpuno prirodni. Moguće opcije su :

- Pass ako mislite da je ostvaren odgovarajući kontrakt. Ovo se pojavljuje u dvije uobičajene situacije; ako advanser licitira 3NT, ili ako je partnerova slaboća pokazana u svojoj dugoj boji

				♠ A8
<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>	♥ AJ
1♣	3♣	pass	3NT	♦ AKQ9873
				♣ 62

Partnerov 3NT licit je točno ono što ste htjeli čuti.

				♠ 85
<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>	♥ A
1♠	3♠	pass	4♣	♦ K52
				♣ AKQJ842

Partner nema pik stopera i ima slabu ruku, stoga ćete pasirati, jer ste možda već previsoko

- Svaki licit je prirodan i pokazuje svoju realnu boju. To je non-forsing ali partner može licitirati ponovo uz odgovarajuće vrijednosti

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser	
1♥	3♥	pass	4♣	♠ A8
pass	4♦			♥ 53
				♦ AQJ9752
				♣ A5

Pokazali ste karo boju. Partner će obično pasirati, ali može podržati na 5♦ uz korisni list. Da je partner licitirao 4♦, pokazujući viši minor i s tim neke vrijednosti vi biste licitirali 5♦.

Primijetite da za 3NT karo finesa bi morala biti napravljena kroz otvarača što nam daje velike šanse za uspjeh. Ako ste s ovakvim listom na četvrtom mjestu ispred otvarača ne biste smjeli licitirati 3♥ jer bi obratno u tom slučaju vjerojatnije bilo da karo finesa neće uspjeti, pa je od partnera potrebno da ima dva stopera u hercu.

## 2.dio – bezadutske intervencije

### 2.1 1NT intervencija na drugoj poziciji

Ovdje koristimo poprilično standardan pristup, koristimo jednak sistem licitiranja kao i nakon našeg otvora 1NT. Sve je isto, jer je isti poenski raspon,. Ako netko igra 1NT 12-14 ili slično, tad će morati koristiti sistem licitiranja kao na otvor 15-17. To vrijedi za intervenciju na drugoj poziciji. Ako se partner otvarača javi u boji, koristimo Lebensohl, dakle isto kao i nakon otvora 1NT. Ako partner otvarača da kaznenu kontru, opet koristimo isti sistem izlaženja iz 1NT u kontri kao i kod otvora 1NT.

### 2.2 2NT intervencija na drugoj poziciji

Ova intervencija uvijek pokazuje dvobojan list s dvije najniže nelicitirane boje, kao što je već pokazano ranije preko GHESTEM konvencije.

### 2.3 1NT intervencija na četvrtoj poziciji

Uobičajeni sekvenca je :

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser
1♦	pass	1♠	1NT

Nema smisla igrati 1NT intervenciju ovdje kao prirodnu. Za vašeg partnera je znano da je očajan i vrlo vjerojatno ćete biti kontrirani. Stoga preferiramo igranje intervencije u ovakvoj poziciji uz slabu distributivnu ruku uz obje nelicitirane boje, stoga to zovemo 'Sandwich notrump'. Pošto bi uz 5/5 distribuciju licitirali 2NT tad vam je za ovakav licit dovoljno imati 5/4 distribuciju, češće uz nižu boju da bude duža.

Nemojte ovaj licit koristiti iz zabave, morate se nadati da ćete bilo ukrasti kontrakt ili gurnut protivnike previsoko, inače ćete samo pomoći protivnicima pri izigravanju kontrakta. Pogledat ćemo moguće licite advansera u takvoj sekvenci :

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser
1♦	pass	1♠	?
<b>govor</b>	<b>značenje</b>		
pass	klasično		
1NT	<i>Sandwich notrump</i> , baražna snaga uz 5-4 u trefu i hercu		
2♣/♥	klasična intervencija, dobra boja		
kontra	snaga otvora uz obje +4-karatne nelicitirane boje		
2♦/♠	prirodno uz dobru boju, ovako sprječavamo mogući blef u piku		
2NT	baražna snaga uz +5/+5 u trefu i hercu		
3♣/♥	baražno		

Odgovori na Sandwich notrump ili na 2NT koji pokazuje +5/+5  
Svi odgovori su za igrati.

### 2.4 2NT intervencija na četvrtoj poziciji

2NT intervencija na četvrtoj poziciji pokazuje 5/5 ili bolje u dvije nelicitirane boje.

### 2.5 1NT intervencija na balansirajućoj poziciji

Na balansirajućoj poziciji 1NT intervencija pokazuje 11-14 poena, do moguće 15 poena ili čak loših 16 poena nakon majorskog otvora, obično nakon 1♠. To ne obećava obavezno stopera u protivničkoj boji jer nismo imali priliku licitirati drugi licit na nivou 1.

### 2.6 2NT intervencija na balansirajućoj poziciji

Ovo je prirodan licit koji pokazuje otprilike 19-21 poen u balansiranoj ruci.

## 3.dio – informativne kontre

Konzervativni smo od mnogih u davanju informativnih kontri, kontriramo samo s 'klasičnim' listom. Važan dodatak našem stilu davanja informativne kontre je da slijedimo Američki utjecaj za intervencije u boji za koji je gornji poenski limit za jednostavnu intervenciju u trefu, karou i hercu oko 18 poena, nešto manje za pik.

Informativna kontra nakon protivničkog otvora može sadržavati jedan od slijedeća tri slučaja :

- normalna informativna kontra uz podrške za sve tri preostale boje (osim boje otvora) ili bolje. Uz minimalnu ruku za kontru (12 poena), potrebno je imati +4-karatni drugi major, ili 4-3 ili više u majorima ako je otvor bio u minoru, eventualno kontra može sadržavati dvije od preostale tri boje, što ćemo pokazati tako da izađemo iz partnerove boje ako nam je kratka
- balansiran list s više od dobrih 18 poena (list jači od 1NT intervencije)
- jednobojan list jači od potrebnog lista za direktnu intervenciju uz odgovarajuću ugroženost

Ukoliko imamo najpovoljniju distribuciju za informativnu kontru, 4-4-4-1 sa singlom u boji otvora, informativnu kontru možemo dati već od 10 poena, to podrazumijeva minimalno 4-karatnu podršku u svim preostalim bojama.

Kontru nikad nećemo dati uz jaku boju otvora, osim ukoliko je ruka prejaka za ostale intervencije.

### 3.1 Odgovori advansera nakon partnerove informativne kontre

Nakon partnerove informativne kontre i ako partner otvarača pasira advanser je tzv. Prisilnoj situaciji i on mora nešto licitirati, ako ne želi pretvoriti informativnu kontru u kaznenu. Evo osnovnih odgovora nakon partnerove informativne kontre na otvor 1 u boji :

- pass – kazneno, uz 5-karatnu boju otvora, garantiramo 3 adutska štih
- nova boja – uz +4-karatnu boju i 0-8 poena
- 1NT – uz 8-10 poena i uz stopera u boji otvora
- nova boja sa skokom – uz +5-karatnu boju i uz +8 poena, nije obavezno poziv za manšu (moguće je i uz 4-karatnu boju ako je ruka jača)
- 2NT – uz 11-12 poena i uz dobro držanje u boji otvora
- cue-bid – forsing manše, mogu biti razni tipovi listova osim jednobojnih
- 3NT/4♥/♠ – za igrati

#### 3.1.1 Ponovni licit kontrera nakon licita nove boje

- pass – minimum, pretpostavljamo da smo u optimalnom fitu
- nova boja na nivoima 1 ili 2 – korekcija, pokazuje da je kontra bila bazirana na preostale dvije boje. Izbor boje ovisi o dužini i ekonomičnosti licitacije
- nova boja na nivou 3 – pokazuje dodatnu snagu nego nova boja na nivoima 1 ili 2, dužina boje ili poenska snaga
- minimalni NT licit – pokazuje balansiranih 18-20 poena uz stopera u boji otvora
- NT sa skokom – pokazuje balansiranih 21-23 poena uz stopera u boji otvora
- skok u novu boju na nivou 2 ili 3 – potvrđuje jednobojan jaki list
- podrška partnerovog majora – pokazuje dovoljnu snagu uz podršku, od partnera se traži da uz 5-8 poena nastavi licitirati, koristi naravno Trial Bid
- podrška partnerovog minora – ima elemente baraža
- podrška sa skokom partnerovog majora – pokazuje ekstremnu snagu, od partnera se traži da licitira igru s 3-4 poena, partner passira samo s jako lošim listom
- cue-bid protivničke boje – forsing

### 3.1.2 Ponovni licit kontrera nakon licita 1NT

- pass – minimum, bez šansi za manšu
- nova boja – konstruktivno, +5-karatna boja
- nova boja sa skokom – jednobojan jaki list
- 2 NT – poziv za 3NT
- 3 NT – za igrati
- cue-bid – forsing

### 3.1.3 Ponovni licit kontrera nakon licita nove boje sa skokom

- nova boja na nivou 2 – korekcija, uz vjerojatno nešto ekstra snage
- nova boja na nivou 3 – forsing
- nova boja sa skokom – ako je moguće na nivou 3 pokazuje jaki jednobojan list
- podrška (nivo ispod igre) – poziv ako je major, ali i element baraža ako se radi o minoru
- 2 NT – pokazuje 15-17 poena, stoper u boji otvora, te kratkoća u boji partnera
- 3 NT – za igrati, 18-20 poena
- cue-bid – forsing za igru, može sadržavati razne jake ruke

### 3.1.4 Ponovni licit kontrera nakon licita 2NT

- pass – minimum
- nova boja – forsing
- 3 NT – za igrati
- cue-bid – forsing za igru, traži se više informacija od partnera
- igra u majoru – za igrati, jače ruke se licitiraju na nivou 3
- 4 u minoru – jaki jednobojan list, poziv na cue-bid

## 3.2 Responsivna kontra

To je kontra koja ima slično značenje poput informativne kontre, samo je daje advanser, pogledajmo slijedeću sekvencu :

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser
1♦	X	1♠	X

Ovo je tzv. Responsivna kontra od strane advansera i ona pokazuje jednak list s kojim se daje informativna kontra, samo što na ovoj poziciji pokazuje +8 poena. Sad je Intervent dužan prvi pokazati boju, osim u slučaju kad kontru želi pretvoriti u kaznenu.

Imamo jedan izuzetak :

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser
1♥	X	1♠	X

U ovoj je licitacijskoj sekvenci jako čest blef u piku, pa stoga Advanserovu kontru smatramo kao pokazivanje +4-karatnog pika, da bi spriječili učestalo blefiranje u ovakvoj licitacijskoj sekvenci.

## 3.3 Partner otvarača licitira

Ukoliko partner otvarača ne pasira, već licitira novu boju, podrži boju otvora ili licitira 1NT, tad više nismo u prisilnom licitu i pasirat ćemo sa slabom rukom, isto tako javit ćemo se ako imamo imalo perspektivniji list.

## 3.4 Partner otvarača rekontrirao

Ukoliko partner otvarača licitira rekontru i time pokaže snagu, tad advanser gotovo da nema šansi imati snagu, pa ovdje primjenjujemo LTT, licitiramo najdužu boju na nivou po Zakonu Ukupnih štihova, pretpostavljajući dok partnera 3-karatnu podršku u boji, jer je dao informativnu kontru. Tako uz 5-karatnu boju licitiramo na nivou 2 (pretpostavljamo 8-karatni fit).

## 4.dio – obrana od 1NT otvora

Protiv slabog i jakog otvora 1NT koristimo konvenciju D.O.N.T.

### 4.1 Konvencija D.O.N.T. – Canapé stil

Protiv jakog bezadutskog otvora (oko 15-18 poena) koristimo neku vrstu konvencije DONT, razlika u odnosu na klasičnu DONT konvenciju je u tome što nam intervencija u boji pokazuje dvobojan list u Canapé stilu. Primijetiti ćete da nema kaznene kontre koju smatramo da je nepotrebna na jaki otvor 1NT. Evo strukture intervencija :

	<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
	1NT	?		
<b>licit</b>		<b>značenje</b>		
pass		slaba ruka, ili bilo koja balansirana ruka, može se imati i jaku ruku		
X		jednobojan list, može se imati dvobojan list 5/4 ako je niža boja duža		
2♣		tref i boja poviše u Canapé stilu, +4 trefa i +5-karatna druga boja		
2♦		karo i major u Canapé stilu, +4 karoa i +5 majora		
2♥		herc i pik u Canapé stilu, +4 herca i +5 pikova		
2♠		dvobojan +5/+5 list uz maksimalno pozivnu snagu		
2NT		dvobojan +5/+5 list uz forsing za manšu		
3♣...♠		baražno		

#### 4.1.1 Intervent je kontrirao

Tipičan list za kontru onaj za kojim vas srce vuče da se prijavite, a imate samo jednu boju. To je otprilike 11-15 poena s 5-karatnom bojom s najmanje 2 figure i ponekim ulazom sa strane. 1NT nećete kontrirati s balansiranim listom! 1NT nećete kontrirati s jednobojsnim listom u kojem je duga boja slaba a poeni su sa strane! Advanser licitira :

	<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
	1NT	X	pass	?
<b>licit</b>		<b>značenje</b>		
pass		kazneni pass, rijetko, ali moguće		
2♣		pitanje interventu da pokaže svoju boju, intervent će pasirati uz boju tref		
2♦/♥/♠		dobra 6-karatna boja, intervent bi ovo treba pasirati		
2NT		forsing za manšu, intervent bi trebao licitirati svoju boju		

#### 4.1.2 Intervent je pokazao Canapé dvobojac

Pokazuje Canapé dvobojan list s licitiranom bojom i duljom bojom višeg ranga. Savjet : licitirajte svaki put kad imate osjećaj da bi to trebalo učiniti! Ovo su izuzetno efikasne intervencije koje potpuno razbijaju protivnički sistem i koje često dovode do magičnih kontrakata. Advanser licitira nakon intervencije u boji :

	<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
	1NT	2♦	pass	?
<b>licit</b>		<b>značenje</b>		
pass		zadovoljni smo s karo bojom, bez interesa za major		
2♥		pass-correct za major		
2♠		6-karatni pik, non-forsing		
2NT		forsing za manšu, intervent licitira svoj major		
3♣		forsing za jedan krug, intervent licitira svoj major		
3♦		čisto natjecateljski		
3NT		za igrati		

#### 4.1.3 Intervent je licitirao 5/5 dvobojac

5-5 dvobojni listovi i bolje su vrlo rijetki, ali ako vam dođe takva karta dobro je imati je pokrivenu u sistemu.

Nakon 2 pik intervencije advanser će koristiti 2NT kao forsing i upit za boje dvobojnog lista, dok boja na nivou 3 je pass-correct.

2NT intervencija pokazuje dvobojan list s oko 4 gubitka i od partnera traži u principu licitiranje 3 tref da biste mogli pokazati svoje boje.

#### 4.1.4 Intervent je baražirao na trećem nivou

Baraži nakon 1NT protivničkog otvora mogu biti jako korisni ako poštujete jedno pravilo – ne smijete biti previše jaki i boja mora biti povezana (makar i J10xxxxx).

## 5.dio – obrana od jakih forsing otvora

Protiv jakih otvora, poput Precision-ovog 1♣, ili bilo kojeg drugog Strong Club sistema, te protiv prirodnog 2♣ jakog otvora ili protiv forsing pass otvora, koristimo uvijek istu CRASH konvenciju.

Osnovna namjena te konvencije je ometanje protivničkog sistema licitiranja, tako da se protivnici natjeraju na prirodni sistem umjesto dogovorenog umjetnog sistema. Postoji mogućnost da budemo kažnjeni ukoliko uletimo u misfit s partnerom, ali mislim da će konvencija donijeti više puta pozitivan nego negativan rezultat.

### 5.1 CRASH protiv Strong Club 1♣ otvora

Koristi se protiv 1♣ otvora koji pokazuju bilo koju distribuciju s +16 poena ili uz sličan poenski rang. Struktura intervencija je sljedeća :

	<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
	1♣	?		
<b>licit</b>		<b>značenje</b>		
pass		najčešće uz balansiranu ruku, ili uz strah od nepovoljne ugroženosti		
X		dvobojan list iste boje, karo-herc ili pik-tref		
1♦		dvobojan list istog ranga, tref-karo ili herc-pik		
1♥/♠		jednobojan list gdje je licitirana boja najduža ili najkraća		
1NT		dvobojan list različitih boja i rangova, tref-herc ili karo-pik		
2♣/♦		jednobojan list gdje je licitirana boja najduža ili najkraća		

### 5.2 CRASH protiv prirodnih 2♣ otvora

Koristi se protiv 2♣ otvora koji pokazuju snagu forsinga manše, obično uz +23 poena. Struktura intervencija je sljedeća :

	<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
	2♣	?		
<b>licit</b>		<b>značenje</b>		
pass		najčešće uz balansiranu ruku, ili uz strah od nepovoljne ugroženosti		
X		dvobojan list iste boje, karo-herc ili pik-tref		
2♦		dvobojan list istog ranga, tref-karo ili herc-pik		
2♥/♠		jednobojan list gdje je licitirana boja najduža ili najkraća		
2NT		dvobojan list različitih boja i rangova, tref-herc ili karo-pik		
3♣/♦		jednobojan list gdje je licitirana boja najduža ili najkraća		

### 5.3 CRASH protiv Forsing Pass otvora

Koristi se protiv jakog pass otvora koji pokazuju bilo koju distribuciju s +16 poena ili uz sličan poenski rang. Jedina je razlika što umjesto kontre koju ne možemo dati na pass koristimo sad slobodni 1♣ licit. Struktura intervencija je sljedeća :

	<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
	pass	?		
<b>licit</b>		<b>značenje</b>		
pass		najčešće uz balansiranu ruku, ili uz strah od nepovoljne ranjivosti		
1♣		dvobojan list iste boje, karo-herc ili pik-tref		
1♦		dvobojan list istog ranga, tref-karo ili herc-pik		
1♥/♠		jednobojan list gdje je licitirana boja najduža ili najkraća		
1NT		dvobojan list različitih boja i rangova, tref-herc ili karo-pik		
2♣/♦		jednobojan list gdje je licitirana boja najduža ili najkraća		

## 5.4 Daljnji razvoj licitiranja obrane

Advanser preuzima kontrolu nad licitacijom. On može stvarati i muljati koliko hoće, ali mora imati relativno siguran izlaz. Ono što je jako opasno je misfit. Ako postoji mogućnost misfita bolje je pustiti protivnike a licitiraju. Igrač koji je intervenirao **MORA** se u potpunosti podrediti advanseru i licitirati dalje jedino ako mora (npr. ispraviti u svoju boju). Nikako ne smije povisiti baraž za jedan nivo, jer mu se sviđa karta – to vodi u sigurnu katastrofu.

## 5.5 Zašto Crash?

Smisao ove konvencije je omesti razvoj jakog protivničkog otvora, jer protivnici uglavnom imaju dobro razrađen umjetni sistem da se nađu u optimalnom kontraktu. Stoga je nužno omesti protivnike vrlo rano tako da im maksimalno otežamo komunikaciju.

Ovo djeluje riskantno, ali isto tako i protivnici znaju da imaju možda visoki kontrakt, možda i slem, pa se nije lako odlučiti kažnjavati na niskom nivou.

No, svejedno se mora dobro paziti nivo na kojem ćemo se nivou žrtvovati, jer ćemo neopreznom obranom protivnicima olakšati da nas kazne i da ne moraju tražiti mogući slem. Najbolji način za procjenu nivoa žrtvovanja je Zakon Ukupnih Štihova.

Ova konvencija je poznata kao razbijač Jakih Tref otvora.

## 6.dio – obrana od Multi 2♦ otvora

Primjenjujemo ovu obranu na bilo koji 2♦ otvor, koji u sebi sadrži jednu od opcija, weak-two u nedefiniranom majoru.

Pregled obrane je razumno prirodan, ali koristi mnogo transfera i Lebensohl tipova licita.

### 6.1 Opcije za drugu poziciju

	Otvarač	Intervent	Partner	Advanser
	2♦	?		
<b>licit</b>		<b>značenje</b>		
pass		bilo normalna slaba ruka ili srednja dvobojna ruka s oba minora ili jaka dvobojna ruka s oba majora		
X		uz 13-loših 16 ili +20 poena, blizu balansiranih . Uz jaku opciju intervent će uvijek poduzeti dodatnu akciju kasnije		
2♥		informativna kontra na herc, pokazuje kratak herc		
2♠		informativna kontra na pik, pokazuje kratak pik		
2NT		dobrih 16-19 poena		
3♣...♠		prirodno, osrednje snage		
3NT		za igrati, bazirano na dugoj boji, inače bi prvo kontrirali		
4♣/♦		Super Michaels, pokazuje dobru ruku uz +5/+5 u licitiranoj boji i neodređenom majoru		
4♥/♠		prirodno, jaki jednobojan list		
4NT		jaki minorski dvobojan list (sa slabijom rukom prvo pasiramo)		
5♣/♦		prirodno		

Pass bi se možda trebao alertirati, zbog mogućnosti posjedovanja jake ruke.

#### 6.1.1 Intervent kontrira

Partner otvarača pasira

Pretpostavljamo da nam partner, intervent ima balansiranih 13 do 16 poena i sukladno tome licitiramo :

	Otvarač	Intervent	Partner	Advanser
	2♦	X	pass	?
<b>licit</b>		<b>značenje</b>		
pass		balansirajuća ruka, bez licita za javiti, ne mora pokazivati forsing		
2♥/♠		prirodno, limitirana ruka		
2NT		Puppet za 3♣, slijedi nakon partnerovog 3♣ transfera :		
pass		7-10 uz trefove		
3♦		7-10 uz karoe		
3♥		7-10 uz herčeve		
3♠		7-10 uz pikove		
3♣		transfer za karo, pozivno ili uz bolje vrijednosti		
3♦		transfer za herc, pozivno ili uz bolje vrijednosti		
3♥		transfer za pik, pozivno ili uz bolje vrijednosti		
3♠		transfer za tref, forsing za manšu		
3NT		prirodno, 12-15 poena		

Razlog zašto koristimo pozivne transfere nasuprot normalne Lebensohl strukture (gdje je nova boja od advansera konstruktivna ali non-forsing) je taj što je ovdje interventova kontra limitirajuća. Stoga nam se nije potrebno brinuti za ruke od 17 do 19 poena, dok ukoliko intervent ima +20 poena, on će poduzeti akcije bez obzira što mi licitali.

Vrijednosti potrebne za pozivni transfer s balansirajućom rukom su oko +11 poena, manje uz distributivniji list.

Partner otvarača licitira 2♥ ili 2♠

Sad igramo normalni Lebensohl stil i djelujemo kao da je partner otvarača otvorio weak-two u licitiranom majoru i intervent je kontrirao informativno :

	<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
	2♦	X (1)	2♥ (2)	?
(1)	13-16 ili +20 balansiranih			
(2)	pass-correct			

<b>licit</b>	<b>značenje</b>
pass	non-forsing, možda kaznena kontra za herc. Pass pa kontra na korekciju 2♠ je responsivno pokazujući partneru da ste imali kaznenu kontru na herc
X	responsivna
2♠	+5 pikova, limitirano i non-forsing, oko 7-10 poena, inače pass
2NT	Puppet za 3♣, nakon partnerovog 3♣ releja slijedi :
pass	za igrati, 7-10 uz trefove
3♦	za igrati, 7-10 uz karoe
3♥	Lebensohl, točno 4 pika uz herc stopera, forsing
3♠	nemoguće
3NT	za igrati, obećava herc stopera
3♣/♦/♠	prirodno i forsing
3♥	Lebensohl, točno 4 pika, bez herc stopera, forsing
3NT	prirodno, ali bez herc stopera, uz mnogo različitih tipova listova, ali ne prejak list i bez 4 pika
4♣	tref i pik 5/5 (ne uz 6 pikova)
4♦	karo i pik 5/5 (ne uz 6 pikova)
4♥	oba minora
4♠	prirodno, ne uz prejaku ruku

Primijetite da su direktni liciti na nivou 3 forsing, uz stvarno lošu ruku, partner uvijek može pasirati.

Ako advanser pasira i licitiranje se nastavi do interventa koji kontrira opet, informativno, tad je 2NT od advansera pokazuje da ima više mogućih kontrakata u igri. Bilo oba minora ili herc i minor.

### 6.1.2 Intervent intervenira 2♥/♠

Prednost igranja ovakvih licita kao pokazivanja kratkoća radije nego interveniranje u majoru je obično garantiranje drugog licita kad imati vrlo jaku ruku.

Partner otvarača pasira

<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
2♦	2♥	pass	?

<b>licit</b>	<b>značenje</b>
2♠	prirodno, +4 pika, 0-7 poena
2NT	Puppet za 3♣, slijedi nakon partnerovog 3♣ transfera :
pass	0-7 uz trefove
3♦	0-7 uz karoe
3♥	Lebensohl
3♠	8-10 uz pikove
3♣/♦	prirodno, konstruktivno, ali non-forsing oko 8-10

### 6.1.3 Intervent intervenira 3 u boji

Ovdje igramo prirodno.

### 6.1.4 Intervent intervenira 4 u minoru

Ovi liciti pokazuju 5/5 u licitiranom minoru i u drugom majoru. To je forsing do nivoa manše.

	<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
	2♦	4♣	pass	?
<b>licit</b>	<b>značenje</b>			
4♦	upit za partnerov major. Nakon što ga intervent pokaže tad je 4NT RKCB za taj major			
4♥/♠	pass-correct			
4NT	Roman KeyCard Blackwood za tref			

	<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
	2♦	4♦	pass	?
<b>licit</b>	<b>značenje</b>			
4♥	pass-correct, ako partner promijeni u 4♠, tad je 4NT RKCB za pik			
4♠	pass-correct. Intervent pasira ili licitira :			
4NT	herc i karo s 3 ključne karte			
5♣	herc i karo s 4 ključne karte			
5♦	herc i karo s 5 ključnih karata			
4NT	Roman KeyCard Blackwood za karo			

Ključne karte su četiri A i dva crvena K. Intervent je pokazao dobru ruku i stoga 0 do 2 ključne karte su nemoguće. Advanser zatim licitira konačni kontrakt.

Partner otvarača licitira

	<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
	2♦	4♣	licit	?

Pošto smo u forsing situaciji sve kontre od oba partnera su kazneno orijentirane dok je pass forsing.

### 6.1.5 Intervent intervenira 4♥/♠

Sve nove boje su sad cue-bid, a 4NT je RKCB za interventov major.

### 6.1.6 Intervent intervenira 4NT

Svi liciti su prirodni uključujući i 5 u majoru.

## 6.2 Opcije za četvrtu poziciju

Licitacija je išla:

	<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
	2♦	pass	2♥/♠	?
		ili		
	2♦	pass	3♥/♠	?
		ili		
	2♦	pass	4♥/♠	?
<b>licit</b>	<b>značenje</b>			

pass non-forsing. Može biti kaznena kontra na boju partnera otvarača. Pass pa kontra na korekciju je informativna

X informativna, oko 12/13 poena

2NT dobrih 16-19 poena

3♣...♠ prirodno, osrednja snaga

3NT kockarski. Uz jaku ruku kontrirajte prvo i zatim licitirajte 3NT

4♣/♦ ako je skok onda je to forsing s dvobojnim listom s nelicitiranim majorom, inače je prirodno

4♥/♠ jako i prirodno

4NT jako uz oba minora

Primijetite da je cue-bid na pass-correct licit prirodan.

## 6.3 Opcije nakon passa oba partnera

	<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
	2♦	pass	2♥/♠	pass
	pass	?		

**licit značenje**

X kaznena, jaka ruka uz oba majora. Advanser može izvući uz jaki fit u drugom majoru

2NT minori, ne uz smeće

3♣...♠ prirodno

cue-bid jaki dvobojan list uz major+minor, ne tako jak kao 4♣/♦ direktno

3NT minori, jače

	<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
	2♦	pass	2♥	pass
	2♠	?		

**licit značenje**

X kaznena, jaka ruka uz oba majora. Advanser može izvući uz jaki fit u drugom majoru

Ostalo kao i prethodni slučaj. Zapamtite da partner otvarača može imati dobru ruku za pik za svoj 2♥ licit, dakle ne mora biti misfit sekvenca za protivnike

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser
2♦	pass	2♥	pass
2♠	pass	pass	?

licit	značenje
X	informativno za pik, ne obavezno limitiran list
2NT	minori
3♣/♦	prirodno, limitirano radi propuštenog licita ranije
3♥	prirodno, limitirano radi propuštenog licita ranije
3♠	jaki dvobojan list, herc i minor
3NT	prirodno ali s najmanje 6 herčeva (inače zašto nismo licitali na 2♥)

## 6.4 Primjeri

Prvi primjer

U prvom primjeru smo gurnuti u 4♥, kontrakt koji ne bi licitali u normalnom slučaju.

	♠ Qx		
	♥ A6		
	♦ 9862		
	♣ 97654		
♠ A3	N W     E S	♠ 952	
♥ KJ73		♥ 10984	
♦ AJ74		♦ Q103	
♣ K108		♣ AQJ	
	♠ KJ10876		
	♥ Q52		
	♦ K5		
	♣ 32		
<b>West</b>	<b>North</b>	<b>East</b>	<b>South</b>
			2♦
X (1)	2♥ (2)	pass (3)	2♠
pass	pass	X (4)	pass
4♥ (5)	all pass		

(1) 13-16 ili +20 balansiranih ili semi-balansiranih poena

(2) pass-correct

(3) kontra bi bila informativna

(4) informativna kontra

(5) maksimum, lagano kockanje

- West također može ići na siguran plus i pustiti partnerovu kontru
- West je u drugom krugu također mogao kontrirati ponovo što bi bilo informativno. To ne pokazuje obavezno +20 poena, jedino dobru informativnu kontru na pik

East bi treba zatim bilo skočiti u 4♥ ili pasirati, vjerojatnije je bolje pasirati. Zapamtite da East zna da njegov partner ima sigurno dva pika iz njegove originalne kontre,

Drugi primjer

<p>♠ AKJ86 ♥ KJ107 ♦ A7 ♣ K9</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W     E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W     E	S	<p>♠ 2 ♥ 9865 ♦ KJ96 ♣ Q1087</p>	<p>♠ 5 ♥ Q4 ♦ 108542 ♣ A6543</p>
N						
W     E						
S						
	<p>♠ Q109743 ♥ A32 ♦ Q2 ♣ J2</p>					

West	North	East	South
pass (1) X (3)	2♠ (2) all pass	pass	2♦ pass

- (1) polako, polako
- (2) pass-correct
- (3) kazнено, oba majora

Treći primjer

<p>♠ 10 ♥ A3 ♦ KJ1043 ♣ KJ984</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W     E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W     E	S	<p>♠ AQ653 ♥ Q84 ♦ 52 ♣ 763</p>	<p>♠ J9874 ♥ 97 ♦ A96 ♣ AQ5</p>
N						
W     E						
S						
	<p>♠ K2 ♥ KJ10652 ♦ Q87 ♣ 102</p>					

West	North	East	South
pass 3NT (2) 5♣	3♥ (1) pass all pass	pass 4NT (3)	2♦ pass pass

- (1) pass-correct
- (2) minori
- (3) odaberi partneru (pokazuje neke vrijednosti)

# 7.dio – posebne obrane

## 7.1 Obrana od Gambling 3NT

- Kontra pokazuje balansiranu ruku i kazнено orijentiranu
- Licitiranje minora je informativno za majore
  - 4♣ pokazuje duži herc od pika
  - 4♦ pokazuje duži pik od herca
  - 4♥/♠ su prirodni
  - 4NT je obični Blackwood
- pass pa kontra (ako dobijete priliku!) je informativna ali uz balansirajući list

## 7.2 Obrana od Unusual 2NT

Nakon Unusual 2NT otvora za minore koristimo istu obranu kao i na Gambling 3NT. Na Unusual 2NT intervenciju koristimo 'Unusual na Unusual'.

## 7.3 Obrana od transfernih baraža

- kontra pokazuje stvarnu želju za kažnjavanje konačnog kontrakta
- pass pa kontra je 'card showing'
- licitiranje poznate protivničke boje je informativno

## 7.4 Obrana od Better Minor otvora

Koristimo istu obranu kao na 5-karatni major, better minor otvor kao što to radimo na Precision 1♦ otvor. Pogledajte slijedeći dio radi detalja.

## 7.5 Obrana od Precision 1♦ otvora

Ovdje igramo poprilično jednostavnu obranu.

Licit	značenje
X	informativna kontra
1♥/♠	standardna intervencija
1NT	15-18 balansiranih
2♣	standardna intervencija
2♦	standardna intervencija, dakle prirodno
2♥/♠	slaba intervencija sa skokom
2NT	najmanje 5/5 u majorima
3♣	slaba intervencija sa skokom
3♦	cue-bid sa skokom, pojašnjeno ranije
poviše	baražno

Ako smo ugroženi tad 2NT pokazuje srednje vrijednosti, dok ako nismo ugroženi tad to pokazuje bilo lošu ruku ili ruku s forsingom manše.

Jednom kad partner intervenira igramo 'system on'

### 7.5.1 Odgovori na kontru

Igramo naš sistem u odgovorima na kontru :

- pass pokazuje slabu ruku s dugim karonom
- ruke koje nisu minimalne se licitiraju preko transfera, uključujući 2♦
- transfer pa licit karoa je cue-bid

## 7.6 Obrana od Weak-Two

### 7.6.1 2NT intervencija

Na Weak-Two 2NT intervencija pokazuje dobrih 15-18 poena. Ako je Weak-Two u majoru, tad koristimo formu Gladiator konvencije. Na minorski Weak-Two koristimo klasični Stayman.

#### Gladiator

- 3♣ često, ali ne uvijek, pokazuje slabu ruku s jednom dugom bojom. Intervent mora licitirati 3♦, nakon čega će advanser pokazati svoju boju pasirajući ili licitirati 3 u drugom majoru ili 4♣. Ostala dva rjeđa slučaja upotrebe 3♣ licita su :
  - minorski Stayman gdje advanser cue-bidira otvaračevu boju
  - slem pokušaj u karou u kojem advanser licitira 3NT ili 4♦ u slijedećem licitu, nakon što intervent licitira 3♦ licitirajte u tom slučaju :
    - 3NT kao lagani pokušaj slema. Intervent pasira, licitira 4NT kao Roman KeyCard Blackwood, novu boju kao cue-bid uz dogovoreni karo ili 4♦ kao postavljanja karoa za adut i traženje cue-bida od partnera
    - 4♦ je jaki slem pokušaj. 4NT od bilo kojeg partnera je Roman KeyCard Blackwood
- 3♦ je transfer u drugi major s pozivom za manšu ili bolje. Ako slijedi 4NT koji je kvantitativan, jedino ako intervent super prihvati transfer u tom slučaju je Roman KeyCard Blackwood
- cue-bid je Stayman, pokazujući drugi 4-karatni major s najmanje vrijednostima za manšu
- 3 u drugom majoru je slem pokušaj u trefu. Intervent sad može licitirati :
  - 3NT kao sign-off. 4NT od advansera je sad kvantitativno, dok 4♣ pokazuje jaki slem pokušaj u trefu. 4NT od bilo kojeg partnera je sad Roman KeyCard Blackwood za boju tref
  - nova boja je cue-bid uz dogovoreni tref kao adut
  - 4NT je Roman KeyCard Blackwood za tref
  - 4♣ postavlja tref kao adut i od partnera traži da se krene u cue-bid. 4NT od bilo kojeg partnera je Roman KeyCard Blackwood
- 3NT je za igrati
- 4♣ je Roman Gerber
- 4♦ je transfer za drugi major. Nakon što partner kompletira major 4NT je Roman KeyCard Blackwood dok je nova boja cue-bid uz dogovorenu majorsku boju

#### Primjeri

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser	značenje
2♠	2NT	pass	?	
			3♣	Gladiator, Puppet za 3♦
			3♦	transfer za 3♥, pozivno ili bolje
			3♥	slem pokušaj u trefu
			3♠	Stayman
			3NT	za igrati
			4♣	Roman Gerber
			4♦	Texas za drugi major

Ako imate jaki slem pokušaj uz trefove i počnete s 3♥ i ako partner licitira 3NT s čime pokazuje da nema interes za tref. Ako partner pokaže interes za tref kontrakt tad možete ići u cue-bid ili licitirati Roman KeyCard Blackwood

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser	značenje
2♠	2NT	pass	3♣	
pass	3♦	pass	?	
			pass	za igrati
			3♥	za igrati
			3♠	minorski Stayman
			3NT	lagani slem pokušaj u karou, non-forsing
			4♣	za igrati
			4♦	jaki slem pokušaj u karou

## 7.6.2 Informativna kontra

Kontra na Weak-Two je informativna. Za drugu ruku ako kontrira očekuje se da ima oko +14 poena. Dok u pass-out poziciji kontra može biti slabija s +11 poena.

Kao odgovor na kontru koristimo 'Four Way Lebensohl'

- cue-bid uvijek negira stopera
- polagani put preko 2NT pokazuje bilo
  - forsing za manšu uz drugi 4-karatni major ili
  - slabu ruku
- direktni licit negira major

Ideja je da uvijek prava strana igra kontrakt, tj. da postavimo pravog protivnika kao atakera i da nam uvijek igrač sa stoperom u weak-two boji bude izvođač.

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser	značenje
2♠	X	pass	?	
<b>licit</b>				
pass				kazneni pass
2NT				Puppet za 3♣, advanser licitira
pass				za igrati u trefu
3♦				za igrati u karou
3♥				za igrati u hercu
3♠				pitanje za stopera uz 4-karatni herc
3NT				4-karatni herc uz stopera u boji weak-two
3♣				konstruktivno, ali nije forsing, +4 trefa
3♦				konstruktivno, ali nije forsing, +4 karoa
3♥				konstruktivno, ali nije forsing, +4 herca
3♠				pitanje za stopera bez 4-karatni herca
3NT				za igrati, uz stopera, ali bez 4-karatnog herca
4♣/♦				prirodno i jaki poziv
4♥				+5 herčeva

Primjeri

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser	
2♠	X	pass	?	
♠ Kx				
♥ Kxx				
♦ AKxx				skočite u 3NT negirajući 4-karatni herc ali pokazujući pik stopera
♣ xxxx				

♠ Kx  
 ♥ Kxxx  
 ♦ AKx                      licitirajte 2NT pa 3NT pokazujući 4-karatni herc i pik stopera  
 ♣ xxxx

♠ xx  
 ♥ Qxx  
 ♦ Axxx                      cue-bid 3♠ i s time negirate i stopera ili 4-karatni herc  
 ♣ AKxx

♠ xx  
 ♥ Qxxx  
 ♦ Axxx                      licitirajte 2NT zatim cue-bid 3♠ pokazujući 4 herca bez pik stopera  
 ♣ AKx

### 7.6.3 Dvobojne intervencije

Na majorski weak-two :

- skok u minor na nivou 4 je Super-Michaels. Pokazuje forsing za manšu uz dvobojan list. Pokazane boje su licitirani minor i drugi major
- cue-bid sa skokom pokazuje oba minora. Advanser sad može licitirati 4NT kao slem pokušaj u jednom od minora pokazujući +2 ključne karte i +4-karatnu podršku za jedan od minora. 5NT od interventa je tad pitanje partneru da licitira 6 u dogovorenom minoru. Ako advanser licitira major nakon partnerovog cue-bid skoka, to je za igrati
- 4NT je normalni Blackwood, ne minori

Ako je weak-two bio u karou tad 4♣ pokazuje forsing za manšu uz tref i jedan od majora. Cue-bid sa skokom pokazuje oba majora.

## 7.7 Obrana od baraža na nivou 3

- kontra je informativna
- 4♦ na 3♣ je Super-Michaels pokazujući +5 karoa i nepoznati 5-karatni major, to je forsing
- cue-bid pokazuje dvobojan list, ako je za minor pokazuje oba majora, dok ako je major pokazuje drugi major i jedan minor
- 4NT pokazuje oba minora

### 7.7.1 3NT intervencija

Tipovi listova s kojima interveniramo 3NT na baražni otvor su :

- nategnuto balansirana ruka
- vrlo jaka balansirana ruka
- kockanje s jednobojnim listom uključujući stopera u protivničkoj boji

Ao advanser poželi pronaći koji tip lista ima intervent može ostvariti konvencionalno pitanje 4♣. Interventove opcije su tad :

- 4NT s nategnuto balansiranom rukom
- preko cue-bid ćete pokazati vrlo jaku ruku
- licitiranje boje pokazuje Gambling 3NT u toj boji

Ako advanser stvarno želi znati koliko Aseva mu ima intervent licitirat će 4NT koji nije Blackwood nego Roman Gerber. Nema potrebe za kvantitativni 4NT licit jer se takav tip lista rješava preko pitanja 4♣.

## 7.7.2 Primjeri

	♠ AQ97											
	♥ 32											
	♦ Q65											
	♣ K984											
♠ 1086543	<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ J9874	
	N											
W		E										
	S											
♥ Q5		♥ 97										
♦ 103		♦ A96										
♣ 652		♣ AQ5										
	♠ KJ											
	♥ K7											
	♦ AKJ98											
	♣ AQJ7											

West	North	East	South
		3♥	3NT
pass	4♣	pass	4♥
pass	6NT	all pass	

Nasuprot 'navučene' balansirajuće ruke koja obično obećava dva stopera, Northov list je dovoljan za 4NT. Nasuprot Gambling 3NT to će vjerojatno dovesti do kontrakta u minoru na nivou 5, jer je pik boja prejaka da bi je partner imao. Ako partner ima vrlo jaku ruku slem je siguran.

	♠ -											
	♥ J9											
	♦ AQ8762											
	♣ KJ985											
♠ 983	<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ AK107654	
	N											
W		E										
	S											
♥ 32		♥ 84										
♦ J109		♦ 43										
♣ A7432		♣ 106										
	♠ QJ2											
	♥ AKQ10765											
	♦ K5											
	♣ Q											
West	North	East	South									
		3♠	3NT									
pass	4♣ (1)	pass	4♥ (2)									
pass	4♠ (3)	pass	4NT (4)									
pass	5NT (5)	pass	6♥									

- (1) pitanje
- (2) kockarski tip lista s dugim hercom
- (3) cue-bid
- (4) Roman KeyCard Blackwood za herc
- (5) jedna ključna karta i korisni šiken

### 7.7.3 Transferni odgovori na 3NT intervenciju

Slijedeća shema vrijedi samo kad je partner intervenirao protivnički major na nivou 3 s 3NT. Ovo ne vrijedi na minorski baraž.

Zbog velikog opsega mogućih partnerovih listova kad licitira 3NT partneru je potrebna +6-karatna majorska boja za transfer. Pošto smo već na nivou manše ključni je trenutak odluka o licitiranju slema. Imamo dva načina za pokazivanje 6-karatnog majora, jedan uz interes za slem, jedan bez.

Normalni 'standardni' transfer je licit boje ispod one koju biste željeli igrati i pokazuje ruku bez interesa za slem dok transfer u tu boju pokazuje slem pokušaj u nelicitiranom majoru. Razlike vam omogućuju da ostvarite slem pokušaj isto tako i da sigurno ostanete na nivou 4.

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser
3♠	3NT	pass	4♦ jednostavni slabi transfer u herc 4♥ jaka ruka uz herc i slem interes
3♥	3NT	pass	4♥ jednostavni slabi transfer u pik 4♦ jaka ruka uz pik i slem interes

Primjer

		♠ AJ7	
		♥ AQ6	
		♦ KQ1043	
		♣ K6	
♠ Q985432			♠ K10
♥ 73			♥ J10
♦ 82			♦ J76
♣ J7			♣ A109432
		♠ 6	
		♥ K98542	
		♦ A95	
		♣ Q85	

West	North	East	South
3♠	3NT	pass	4♥ (1)
pass	4NT (2)	pass	5♥ (3)
pass	6♥		

- (1) herc uz slem interes
- (2) Roman KeyCard Blackwood za herc
- (3) dvije ključne karte, bez Q herca

### 7.8 Obrana od baraža na nivou 4

- nakon 4♣/♦ baraža kontra je informativna
  - 4NT odgovor pokazuje drugi minor plus neodređeni major uz jaku ruku
  - cue-bid odgovor pokazuje jaku ruku s oba majora
- nakon 4♥
  - kontra je 'card showing', vrijednostima sličnim jakom bezadutu
  - 4NT pokazuje oba minora
  - 5♥ cue-bid pokazuje +5 pikova i 5-karatni minor uz jaku ruku
- nakon 4♠
  - 4NT je generalno informativno
  - kontra je 'card showing'

## 7.9 Balansiranje

Imamo jednu posebnu balansirajuću kontra sekvencu :

Otvarač	Intervent	Partner	Advanser
1Z	pass	1NT	pass
pass	X		

Kontra pokazuje bilo kaznenu kontra na 'Z', ili slabu informativnu kontra na 'Z'. Od advansera se traži da na osnovu svoje ruke zaključi koja je od te dvije opcije aktualna. Ako postoji tri ili više karata u 'Z' tad će pretpostaviti da je kontra slaba informativna. Ako drži singl tad će pretpostaviti da je kontra kaznena. Uz dubl kod 'Z' morat će pogađati!

## 7.10 Obrana protiv Splintera

Ako protivnici licitiraju 'prirodan' Splinter licit, tad će licitirati boju u kojoj imaju kratkoću, tad kontra od bilo kojeg partnera traži nižu od preostale dvije boje.

Ako protivnici koriste neku vrstu 'kodiranog sistema' za pokazivanje svojih Splintera, ako boja koju licitiraju pokazuje kratkoću u nekoj drugoj boji tad kontra traži atak u točno toj boji.

Primjer

	♠ AQJ8	
	♥ K1074	
	♦ A8764	
	♣ -	
♠ 62		♠ 53
♥ 965		♥ AQJ
♦ KJ10		♦ 952
♣ 76432		♣ AJ1085
	♠ K10974	
	♥ 832	
	♦ Q3	
	♣ KQ9	

West	North	East	South
	1♦	pass	1♠
pass	4♣	X	4♠

Ako se kontra koristi s namjerom da od partnera traži atak tref, tad će kontrakt biti napravljen. Izvođač će odbaciti herc sa stola i East će uzeti A trefa ali ne može učinkovito atakirati herc sa svoje strane. Izvođač će ući u ruku, odigrati KQ trefa i odbaciti još dva herca od dummy-a, što će mu donijeti kontrakt.

Ako čak East i ne uđe s A trefa neće mu pomoći. Izvođač ne može izbjeći gubljenje karoa i procesu promoviranja štihova u toji boji, te kad West vrati herc izvođač će propustiti i obrana nema šansi.

Stoga ako kontra traži višu od preostale dvije boje, tj. herc, izvođač neće moći napraviti kontrakt. East će uzeti herc s J, neće odigrati A herc, već igrati karo i čekati da West ponovno odigra herc i oboriti kontrakt.

## 7.11 Obrana protiv Submarine otvora

Naša obrana od bilo kojeg otvora na nivou 1 koji pokazuje drugu boju u odnosu na onu koja je licitirana pretpostavlja da je otvorena boja koja je poznata da je protivnicima. Ako otvore 1♦ pokazujući herc tad bi licitirali :

<b>licit</b>	<b>značenje</b>
X	informativna kontra na herc
1♠	prirodna intervencija u piku
1NT	dobrih 15-loših 18 uz herc stopera, balansirana ruka
2♣/♦	prirodna intervencija u minoru
2♥	dvobojan list s ekstremnim bojama, pik i tref
2♠	slaba intervencija sa skokom, dugi pik
2NT	dvobojan list s dvije najniže boje, tref i karo
3♣	dvobojan list s preostale dvije boje, pik i karo
3♦	slaba intervencija sa skokom, dugi karo

Snaga za dvobojne listove je po uobičajenim standardima, za ranjivost je to srednja snaga, dok za neranjivost je to slaba ili jaka ruka.

### 7.11.1 Odgovori na informativnu kontru

Jedini slučaj koji zahtjeva raspravu je što znači odgovor u protivničkoj boji na nivou 1. To koristimo kao prirodno, pokazujući dobru boju.

Kao i inače, transferi su on, počevši od 2 u pokazanoj boji. Licit koji bi pri normalnom otvoru bili nemogući zbog otvora na većem nivou, i dalje su nemogući.

<b>Otvarač</b>	<b>Intervent</b>	<b>Partner</b>	<b>Advanser</b>
1♣ (1)	X (2)	pass	?

- (1) 10-15 poena uz +4 herca
- (2) informativno na herc

Liciti pass i 1♦ sad nisu mogući, dok je licit 1♥ prirodan i za igrati, ostalo je sve isto kao da je otvarač otvorio 1♥ otvor. Cijeli daljnja struktura odgovora ostaje ista.