

Weak-Two liciti

Weak-Two liciti su danas vrlo popularni jer vam omogućavaju baražiranje mnogo češće (čime ćete otežati protivnicima licitiranje njihovih listova) i pošto davaju dobar opis vašeg lista (olakšavajući partneru licitiranje kad ima jaku ruku). Da biste igrali Weak-Two licite, potrebno je s partnerom dogovoriti izmjenu svih licita na nivou 2. Standard American pristup je :

- 2 tref = umjetno i forsing, pokazuje Strong Two u boji (ili bezadutu) što će biti pokazano u sljedećem licitu
- 2 karo, herc, pik = dobra 6-karatna boja, 5-11 poena, ne više od jednog A ili K u bojama sa strane. Weak-Two otvor je baražan, ali ipak ima tendenciju konstruktivnijeg licita nego baraž na nivou 3

Ono što se stalno dosadno napominje, **PAZITE NA RANJIVOST!**

Ako niste ranjivi možete otvoriti Weak-Two uz slabiju ruku poput sljedeće :

♠ K109654 ♥ 43 ♦ 753 ♣ K5 ili ♠ 432 ♥ AQ9875 ♦ 753 ♣ 5

Ako ste ranjivi obećavate jaču boju ili ruku s jačom igrajućom snagom poput sljedeće :

♠ KQJ987 ♥ 4 ♦ 764 ♣ K54 ili ♠ 73 ♥ 4 ♦ AQJ1084 ♣ J1085

Odgovori na Weak-Two otvore (2 karo, 2 herc ili 2 pik)

Partnerov Weak-Two otvor je baraž – niste obavezni licitirati osim ukoliko želite i vi baražirati u partnerovoj boji ili pokušati manšu. Značenja odgovora su :

- nova boja = jaka ruka, +5-karatna boja, forsing
- 2NT = dobra ruka (obično uz fit za partnerovu boju) i s najmanje pozivnom snagom za manšu. 2NT pita otvarača da pokaže K ili A u bojama sa strane licitirajući tu boju na nivou 3. Ako nema niti jednog, vrati se u 3 u boji otvora
- podrška otvora = slaba, kompetitivna podrška, pokazuje fit za partnerovu boju, ali to nije poziv za manšu i to otvarač gotovo uvijek pasira
- 3NT ili 4 u majoru = za igrati, otvarač pasira.

Da biste povećali svoje šanse za manšu, ne računajte poene. Pošto imate sliku partnerovog lista, umjesto poena računajte potencijalne štihove i gubitke. Na primjer :

♠ QJ52 ♥ J ♦ KQ732 ♣ AQJ = ako partner otvori 2 herc, pasirajte. Iako imate 16 poena, vaš loš fit vam daje male šanse za manšu. Imate moguća 4 gubitka u bojama sa strane i partner može imati dva gubitka u herc. Čak i ako partner ima A ili K sa strane, ne možete računati na 10 štihova. Dok, ako partner otvori 2 pik, vaš adutski fit vašu ruku pravi mnogo jaču i tad biste lako licitali 4 pik.

♠ J854 ♥ 6 ♦ KQ65 ♣ KQ73 = ako partner otvori 2 pik, licitirajte 2NT i tražite A ili K u bojama sa strane. Ako partner odgovori 3 tref ili 3 karo, licitirajte 4 pik. Računajte vaše štihove : 3 u minoru gdje partner ima A, 1 u drugom minoru, 5-6 pikova, te uz još jednu sječu u hercu. Ako partner odgovori 3 herc, ne možete biti sigurni u manšu pa ćete licitirati 3 pik i odluku o manši prepuštiti partneru.

Multi otvor

S vremenom se došlo do zaključka da Weak-Two otvor u karou i nema neku veliku težinu i da se 2 karo otvor može koristiti kao višeznačan otvor. Najinteresantnija upotreba ovog otvora je da u sebi sadrži bilo koji Weak-Two otvor u majoru, pa tako parovi koji vole otvarati 2 herc i 2 pik kao jake otvore mogu koristiti obje opcije : Weak-Two u majoru i Strong-Two u majoru. Tako otvori na nivou 2 mogu imati sljedeću strukturu :

- 2 tref = game-forsing, +23 poena ili 9 štihova u jednobojnom listu
- 2 karo = weak-two u majoru
- 2 herc, pik = Strong-Two u majoru
- 2 NT = balansiranih 20-22 poena

Minorske Weak-Two otvore nemamo u sistemu, ali se takve ruke stoga mogu otvoriti preko 3 u minoru.

Ovakav 2 karo otvor je višeznačan, pa je u svijetu dobio nadimak MULTI. Iako ovaj otvor ne ispunjava osnovne uvjete koji su potrebni da bi neki otvor na nivou 2 bio dozvoljen, (otvori između 2 tref i 3 pik su dozvoljeni ukoliko im je poznata barem jedna 4-karatna boja) ovakav otvor je dozvoljen jer se iznimno puno koristi u raznim sistemima pa se smatra kao poznat i da igrači imaju pripremljenu obranu protiv Multi 2 karo otvora.

Odgovori na Multi 2 karo otvor :

- **2 herc, pik** = pass-correct za otvaračev major
- **2NT** = forsing, pitanje za objašnjenje otvora, najjači licit
- **3 tref, karo** = non-forsing, duga minorska boja
- **3 herc, pik** = pass-correct, baražno

Jake minorske ruke možemo također dodati u Multi 2 karo otvor i tako dobijemo da otvor 2 karo može biti jedna od sljedećih opcija :

- weak-two u jednom od majora
- strong-two u jednom od minora

Također se u Multi 2 karo otvor može dodati opcija s balansirajućih 20-22 poena, tako da nam 2NT otvor ostane slobodan za Unusual 2NT otvor (pokazuje 5-10 poena uz oba +5-karatna minora), uključujući Strong-Two u minoru ili bez toga.

Danas također se u Multi 2D uključuju i Marmic listovi 4-4-4-1 s jakom rukom, obično uz +19 poena, tako da jedan takav Multi otvor može sadržavati :

- weak-two u jednom od majora
- balansirajućih 20-22 poena
- Marmic list 4-4-4-1 uz +19 poena

Nakon Multi otvora 2 karo, razvoja licitacije :

- **2 herc** = uglavnom uz sve slabe ruke, gdje će se igrati 2 herc ili 2 pik, no ipak može biti pozivna ruka ako partner ima pik, tako da je sekvenca 2 karo – 2 herc – 2 pik – 3 pik pozivno
- **2 pik** = pass-correct također, otvarač će pasirati uz pik, dok će uz herc licitirati 3 herc ili 4 herc ovisno o snazi otvora
- **2NT** = forsing, minimalno pozivna ruka, ali uglavnom forsing manše, slijede najčešći odgovori otvarača :
 - **3 tref** = minimum uz herc boju
 - **3 karo** = minimum uz pik boju
 - **3 herc** = maksimum uz herc boju
 - **3 pik** = maksimum uz pik boju
 - **3NT** = uz AKQxxx u Weak-Two boji

Naravno, postoje i drugi načini pokazivanja lista otvarača nakon 2NT odgovora, tako da se 3 tref i karo koriste kao maksimumi, a 3 herc i 3 pik kao minimalni otvori, tako se dobije malo više prostora ako otvarač pokaže maksimum. Meni najdraži pristup je da se zamijene 3 herc i 3 pik značenja, tako da 3 herc pokazuje maksimum uz pik, dok 3 pik pokazuje maksimum uz herc, tako se dođe u situaciju da partner otvarača uvijek postane izvođač, što je zgodno jer uopće nije opisao svoj list u licitaciji.

Evo primjera licita otvarača nakon sekvence : 2 karo – 2 herc :

- pass = Weak-Two u hercu
- 2 pik = Weak-Two u piku
- 2NT = ako može značiti unutar Multi otvora to je balansiranih 20-22 poena
- 3 tref, karo = ako se odabrala ta opcija onda pokazuje trong-Two uz jaki jednobojan list
- 3 u boji = ako se igra Marmic, pokazuje singl u boji

Weak-Two otvori pokazuju ruke koje uglavnom imaju jednobojan list, no postoje slučajevi da se Weak-Two danas otvara i s 5-5 listovima, ali to su već anomalije. Pored Weak-Two otvora danas su iznimno popularni Dutch-Two otvori, takvi otvori također pokazuju snagu ispod otvora, ali ne jednobojan, već dvobojan list, uglavnom major-minor kombinaciju.

Dutch-Two otvori (Muiderberg i slično)

Najpopularniji ovakav otvor je nazvan Muiderberg i otvara se s 2 herc ili 2 pik čime se pokazuje 5-karatni major i jedan nepoznati 4-karatni minor. Ovakvi otvori znaju biti poprilično nezgodni za obranu, ali i za ar koji ga ne primjenjuje korektno. Ovdje ću dati samo osnovnu strukturu koja je slična kao i kod Multi ili Weak-Two otvora, dakle jedino je 2NT forsing, sve ostalo je slabije.

Pretpostavimo otvor 2 herc :

- pass = za igrati uz herc toleranciju, ne interesira nas partnerov minor
- 2 pik = uz +5-karatni pik, bez herca, radije bi igrali 2 pik nego 2 herc
- 2NT = forsing, pitanje za minor, ovo pokazuje pozivnu snagu ili bolje, otvarač odgovara 3 tref ili 3 karo, ovisno koji minor ima
- 3 tref, karo = pass-correct za partnerov minor
- 3 herc = baražno, podrška u majoru, bez interesa za manšu
- 4 herc za igrati

Ovi Muiderberg otvori se odlično uklapaju u sistem ako igrate Multi, jer kad se igra Muiderberg, gubi se 2 herc i 2 pik otvor koji pokazuje Weak-Two otvor, tako se Weak-Two u majoru može otvoriti preko Multi 2 karo otvora, a Muiderberg preko 2 herc ili 2 pik.

Danas je također interesantna opcija da se 2 herc i 2 pik otvori koriste sa sličnom namjenom, ali uz malu razliku, tako da se pokaže 4-karatni major i duži minor, ovo će nekad biti pogodnije, a nekad neće, izaberite sami.

Također, postoji opcija gdje se 2 tref i 2 karo otvori koriste za pokazivanje ruka ispod otvora uz 4-karatni minor i nepoznati 5-karatni major. Ovo je također poprilično zgodna opcija, ali se ne mogu koristiti u sistemima gdje je 2 tref jako, nego samo u Strong Club sistemima. Uz ovakve otvore mogu vam 2 herc i 2 pik otvori ostati za pokazivanje klasičnih Weak-Two otvora.

Flannery

Ovo je još jedan oblik otvora na nivou 2, ali ovaj otvor pokazuje snagu otvora, 11-15 poena i uz 5-6 herčeva i 4 pika. Ovaj otvor zna biti također jako koristan, jer brzo opiše majorski list otvarača. Otvara se uobičajeno preko 2 karo, ali ima i slučajeva da se 2 herc otvor koristi kao Flannery. Ako u sistemu koristite ovakav otvor, onda ima male razlike prilikom 1 herc otvora, jer kad partner otvori 1 herc on neće imati 4 pika, osim u slučajevima kad ima jaku ruku s +16 poena, pa se zbog toga sekvenca : 1 herc – 1 pik koristi za pokazivanje 5 pikova, a ne 4, jer se za otvarača pretpostavi da nema 4 pika. Evo strukture nakon 2 karo Flannery otvora :

- 2 herc, pik = slaba ruka uz preferencu za major
- 2NT = forsing, pitanje za opis lista, otvarač odgovara :
 - 3 tref, karo = kratkoća u karou
 - 3 herc = minimum 4-5-2-2 distribucija
 - 3 pik = maksimum 4-5-2-2 distribucija
- 3 tref, karo = uz dugu boju
- 3 herc, pik = pozivno
- 4 herc, pik, 3NT = za igrati

Mini-Roman

Ovo je još jedan oblik 2 karo otvora koji pokazuje 9-15 poena i 4441 distribuciju uz singl u bilo kojoj boji. Otvor također zna biti jako zgodan, a sam razvoj je poprilično jednostavan :

- 2 herc, pik, 3 tref = za igrati, bez interesa za manšu, otvarač će pomaknuti jedino ako mu pogodite singl
- 2NT = forsing manše, otvarač odgovara singl u boji