

Konvencija Lebensohl

1. Lebensohl na otvor Weak-Two

Nakon slijedeće situacije :			
LHO	Partner	RHO	Vi
2 pik	dbl	pass	3 tref

vaš partner često ima tešku odluku ako ima extra vrijednosti, s obzirom da možete imati od 0 do negdje 8 ili 9 poena, nikad nije siguran jeli sigurno licitirati. Lebensohl konvencija je izmišljena da vam pomogne dati partneru bolji opis vaše snage u ovoj situaciji.

Nakon protivničkog otvora Weak-two, te nakon što Vam partner da informativnu kontru, vaš licit 2NT je Lebensohl. Ništa ne govori o bezadutu. Pita partnera da licitira 3 tref, što se može passirati, javiti sign-off u boji ili licitirati druge govore.

Slabe ruke (0-6 poena)

Lebensohl 2NT se najčešće koristi kad imate jako lošu ruku i želite sign-off u boji koja je po rangu niža od boje weak-two. Ako je vaša boja viša po rangu od boje weak-two, licitirate normalno vašu boju (pik na otvor 2 herc) na nivou 2. Ako idete na nivo 3 tada prvo morate licitirati 2NT na što partner mora licitirati 3 tref. Sada možete pasirati ili licitirati novu boju po rangu ispod boje weak-two da se pokaže slaba ruka. Partner će podržati vaš relej s bilo kojom rukom do otprilike 18 poena, ali ako ga odbije tada on ima vrlo jaku ruku. Takav govor je forsing i morate licitirati ponovo, čak i da ste vrlo slabi.

Srednje jake ruke (7-10 poena)

Ako licitirate direktno novu boju na nivou 3 to pokazuje ohrabrenje, ali ne i forsing. To pokazuje ruku s konstruktivnim vrijednostima (otprilike dobrih 7 do 10 poena), ali nedovoljno za skok u igru. Partner može pasirati uz minimum ili licitirati ako ima dodatne vrijednosti.

Također možete koristiti Lebensohl 2NT za poziv kad je vaša boja po rangu iznad boje weak-two, npr. pik na otvor 2 herc. Tako na otvor 2 herc direktnim govorom 2 pik pokazuje slabu ruku, a 2NT pa 3 pik pokazuje 8-10H poena. Ako je otvoren weak-two u karou, ova sekvenca se koristi za herc i pik.

Forsing ruke (+11 poena)

Lebensohl 2NT sekvence pokazuju sve limitirane vrijednosti. Ako imate pozivne i forsing za igru ruke, odgovarate boju sa skokom, Lebensohl sekvenca se ne koristi.

Specijalne upotrebe Lebensohl konvencije

Poziv za igru :

- Skok na nivo ispod igre – pokazuje +5–karatnu boju, jednobojan list. Za poziv za igru s 4-karatnom bojom koristiti 2NT, pa boja na nivou ispod igre, npr. 2 herc – dbl – pass – 2 NT – pass – 3 tref – pass – 3 pik

Igra :

- Direktni 3NT – dobri stoperi u boji weak-two, obično negira 4-karatni drugi major
- Direktni cue-bid – pita partnera za 3NT uz stopera u boji weak-two. Može se također koristiti kao jednobojni list sa slem pokušajem
- Direktni cue-bid sa skokom – pokazuje oba minora ako je weak-two bio major, inače oba majora. Pokazuje vrijednosti dovoljne za igru, također i dvobojni slem pokušaj

Izbor igre :

Lebensohl vam može pomoći da poboljšate vaše licitiranje kada imate dobru ruku, ali uz samo 4-karatni major. Kako partner može imati samo 3-karatni major, dobro je znati za vašu dužinu u drugom majoru i vaše stopere u protivničkoj boji. Za ovaj slučaj licitirajte 2NT, zatim 3NT.

- Lebensohl, pa cue-bid - pokazuje 4-karatni drugi major, ali bez stopera u protivničkoj boji
- Lebensohl, pa 3NT, - pokazuje 4-karatni drugi major, uz stopera

Oba slučaja su forsing za igru, partner odabire boju ili bezadut.

Jednobojni slem pokušaj :

- Cue-bid, pa 4 u boji – pokazuje jednu dugu boju, s vrijednostima za slem. Ovo se koristi za ruke prejake za skok u boji. Cue-bid traži od partnera da pokaže stopera u boji, nakon toga vaša boja na nivou 4 pokazuje želju za slemom, uz jednu dugu boju

Dvobojni slem pokušaj :

Lebensohl se može koristiti za pokazivanje dvobojnog lista sa slem vrijednostima. Počnete s 2NT, pa onda licitirate novu boju na nivou 4

- Lebensohl, pa 4tref ili 4karo – minor + drugi major, ako je bio weak-two u minoru 4 herc i 4 pik pokazuju major+ drugi minor
- Lebensohl, pa cue-bid na nivou 4 – oba minora ili oba majora na weak-two u minoru
- Lebensohl, pa 4 pik – slem forsing, od partnera se traži cue-bid

2. Lebensohl nakon reverznog govora

Jedan od najtežih dijelova Bridge-a uopće je licitacija nakon reverza. Reverz licitacija druge boje otvarača na nivou 2 koja je po rangui iznad prve boje. Reverz uvijek pokazuje dodatne vrijednosti i najmanje 5-4 distribuciju u te dvije boje.

Reverz je forsing za jedan krug, ali se može zvati s minimalno 16-17 poena, tako to ne pokazuje forsing za igru vrijednosti. Zaustavljanje ispod nivoa igre može ponekad biti problem, jer reverz oduzima licitacijski prostor, tako se može završiti u igri a da su oba partnera minimalna.

Za rješenje ovog problema, mnogi partneri su usvojili u svoj sistem konvenciju zvanu *Lebensohl nakon reverza*. Nakon reverza, odgovori se 2NT koji pokazuje slabu ruku (5-7H poena) sa željom za zaustavljanjem na nivou 3, ako je otvarač minimalan.

Partner otvarača koristi 2NT Lebensohl

Lebensohl 2NT se koristi u drugom govoru, nakon otvaračavog reverznog govora na nivou 2, te uvijek pokazuje slabost (5-7 poena) i to je relej licit, pita

partnera da licitira 3 tref ako je na minimumu, na 3 tref licitira se pass, ili partnerova boja na nivou 3, sve je slabo.

Lebensohl se obično koristi sa slabim govorom, no može se koristiti da se počne opisivati jaka ruka koja ima +6-karatnu boju. U tom slučaju nakon 3 tref, licitira se ponovo svoja boja.

Otvaračev govor nakon 2NT

Otvarač može odbiti licitirati 3 tref, čime pokazuje dodatnu snagu. Tada morate licitirati do nivoa igre, bez obzira kako slabi bili.

Ako ste licitali 3 tref pokazali ste minimalne vrijednosti za reverz (16-18 poena). S jačom rukom – tamo gdje želite igru, čak i uz mogućnost da partner ima 5-7H poena, možete licitirati, npr :

Vi	Partner
-----	-----
1 karo	1 pik
2 herc	2 NT (Lebensohl)
?	

Evo kako možete forsirati igru (+19H poena) :

- 3 karo – pokazuje dodatnu snagu u karonima (6-karatna boja), vjerojatno uz ekstremnu kratkoću u trefu. Ovaj licit možete koristiti da pokažete ruku koja ima dodatnu snagu, ali ne i obavezno snažnu ruku u poenima.
- 3 herc (3 u drugoj boji) – dodatna snaga u drugoj boji. Reverz obećava dužu prvu boju, tako ponovno licitiranje herca pokazuje 6 karoa i 5 herčeva
- 3 u partnerovoj boji – 3-karatna podrška, sekundarna podrška u partnerovoj boji, ovdje možete odbiti relej 3 tref i uz 17-18H poena
- 3 NT – jaka ruka uz barem jednog jakog stopera u nelicitiranoj boji

Ostali odgovori partnera otvarača nakon reverza

Korištenje Lebensohl 2NT mijenja značenje nekih drugih licita. Ako se licitira bilo što preko 2NT, pokazuje se forsing za igru. Npr. :

Vi	Partner
-----	-----
1 karo	1 pik
2 herc	?

Evo mogućih odgovora :

- preferenca u partnerovoj prvoj boji (3 karo) - +3-karatna podrška i forsing za igru vrijednosti, +8 poena
- skok u prvoj partnerovoj boji (4 karo) – 4-5-karatnu podršku i slem vrijednosti (+12H poena)
- podrška druge partnerove boje (3 herc) – 4-karatna podrška i forsing za igru vrjednosti (+8 poena)
- ponovni licit svoje boje (2 pik) – minimalno 5 (preporučeno) 6-karatna boja uz slabu ruku (5-7H poena)
- skok u svojoj boji (3 pik) – jaka +6-karatna boja uz dobre vrijednosti, +8H
- skok u igru u svojoj boji (4 pik) – solidna 6-7-karatna boja uz singl u prvoj boji partnera (karo)
- 4-ta boja (3 tref) – forsing, +8H, pokazuje prvu 5-karatnu boju, 3NT pokušaj
- skok u nelicitiranu boju (4 tref) – splinter, singl u toj boji, 4-karatna podrška u drugoj partnerovoj boji (herc), uz slem pokušaj