

Jacoby 2NT - forsing uz podršku majora otvora

Postoje tri načina pokazivanja direktne podrške nakon otvora 1 u majoru u Standard American licitacijskom sistemu (također i u prirodnom sistemu) :

- 2 u majoru otvora – pokazuje 6-9 poena
- 3 u majoru otvora – postoje dvije varijante, jedna je forsing uz +12H poena, a druga je 10-11H uz poziv za igru
- skok u igru – pokazuje 7-10H poena, ali uz dobru dužinu u adutu i snagu sa strane

Jedna od najpopularnijih konvencija koja pomaže opisivanje jakog lista je Jacoby 2 NT, koja opisuje :

- forsing za igru, +12H
- dobru adutsku podršku (minimalno 4-karatna)

2NT forsira minimalno nivo igre u majoru. Ovo nije sugestija za igru u bezadutu i predstavlja pitanje otvaraču da bolje opiše svoj list.

Važna napomena : 2 NT vrijedi samo ako je to prvi govor u licitaciji, jer ako ste passirali prije toga onda 2 NT predstavlja 11-12H uz balans list.

Odgovori otvarača :

- prva stvar je licitiranje 3 u boji ako se ima singl ili šiken u toj boji
- ako imate drugu semi-forsing 5-karatnu boju, pokažite je sa skokom u toj boji
- ako imate extra vrijednosti (ali ne singl ili šiken), opišite to s 3NT uz približno balans listom ili s 3 u boji aduta s dužom bojom od dužine potrebne za otvor (+6-karatnu boju)
- ako ste minimalni bez singla ili šikena, skočite u 4 u majoru otvora, to je najslabiji licit u ovoj konvenciji, čime se pokaže da se nema želju za slemom.

Npr. otvor je bio 1 pik, odgovor 2NT, daljnja licitacija je :

- 3 tref, karo, herc – singl ili šiken u boji
- 3 pik - +14H poena, uz extra dužinu u boji otvora, ili +19H uz balans list, bez singla
- 3 NT – 15-18H, balans list, bez singla
- 4 tref, karo, herc – dobra 5-karatna boja (QJxxx ili bolje)
- 4 pik – minimalni list, 12-14H, bez singla

Primjer br 1. :

♠ KJ832	♠ A10764
♥ A65	♥ KQ5
♦ 10	♦ 872
♣ A954	♣ K7

Licitacija

 1 pik 2 NT
 3 karo (singl karo) 4 NT (Blackwood)
 5 herc (2 Asa) 6 pik

Komentar : lako pronađen slem u piku uz 24 H poena

Primjer br 2. :

♠ QJ10543	♠ AK72
♥ AKJ	♥ 105
♦ 32	♦ KQ54
♣ K9	♣ A62

Licitacija

 1 pik 2 NT
 3 pik 4 tref (cue-bid, uz Asa trefa)
 4 herc (kontrola u hercu) 6 pik

Komentar : nakon što je otvarač pokazao kontrolu u hercu, te negirao kontrolu u karou, partner zna da imaju extra snagu, kontrole u svim bojama i točno tri Asa, što im je dovoljno za skok u 6 pik, bez pitanja za Aseve.