

Lekcija br.2 – Vrijednost karata i kontrakta

Honerska vrijednost karata

Vrijednost i jačina lista procjenjuje se na osnovu poenske vrijednosti visokih karata tzv. **honera**. Honeri su : A, K, Q, J i 10, a njihova vrijednost je :

- A = 4 poena,
- K = 3 poena,
- Q = 2 poena,
- J = 1 poen,
- 10 = 0 poena.

Ostale karte nemaju poenske vrijednosti. Ovi poeni vrijede samo za vrijeme licitacije, u igri nije bitno kojom ste kartom uzeli štih, svaki štih ima jednako značenje, bez obzira uzeli ga vi s A ili s 8. Dakle, ovi honerski poeni nam pomažu da bismo ispravno procijenili snagu našeg lista pri licitiranju. Zbroj poena u jednoj boji je 10, ukupan broj mogućih poena je 40, a u jednom listu je teoretski moguće imati 37 poena. Smatra se da je list kvalitetan ako ima +12 poena, s takvim listom se preporučuje otvoriti licitaciju.

Distributivna vrijednost karata

Raspodjela karata po bojama (distribucija) se vrjednuje po distributivnim poenima. Distributivna vrijednost lista je (gledajući kratke boje) :

- **šiken** (bez ijedne karte u boji) = 3 poena,
- **singl** (jedna karta u boji) = 2 poena,
- **dubl** (dvije karte u boji) = 1 poen.

Distributivna vrijednost lista je (gledajući duge boje) :

- Za boju koja sadrži 5 karata i pretpostavimo da će to biti adut možemo dodati 1 distributivni poen u naš list
- za +6-karatnu boju možemo dodati 2 poena u naš list

U tijeku licitacije treba stalno preračunavati distributivnu vrijednost lista, koja može rasti ili padati, ovisno o licitiranju našeg partnera ili protivnika. Početnicima se često događa da zbog nepoštivanja pravila licitiranja, podižu visinu licitacije i izlicitiraju kontrakte nerealne visine. Zbog toga se početnicima preporuča da tijekom početnog iskustva u igri ne računaju distributivne, već samo honerske poene, iako to nije ispravan pristup. Ispravan pristup je da se u obzir uzimaju ili kratkoće ili dužine u cjelokupnu vrijednost lista.

Vrijednost kontrakata

Svaki štih preko osnove od 6 štihova vrijedi :

- U trefu i karou = 20 poena – **minori**
- U hercu i piku = 30 poena – **majori**
- U bezadutu = sedmi štih vrijedi 40, a svaki slijedeći 30 poena

Manša (igra)

Kad izlicitiramo kontrakt čija je vrijednost 100 ili više poena, kažemo da igramo **manšu**, a to su slijedeći kontrakti :

- 3NT ili viši kontrakt u bezadutu
- 4 herc ili 4 pik ili viši kontrakt u majorskoj boji
- 5 tref ili 5 karo ili viši kontrakt u minorskoj boji

Parcijalni ili djelomični kontrakt

Svi izlicitirani kontrakti čija vrijednost je ispod 100 poena se zovu parcijalni kontrakti i nagrada za uspješno obavljeni takav kontrakt je uvijek 50.

Kontrakt	Potreban broj štihova	Poenska vrijednost
1 tref ili karo	7	20
1 herc ili pik	7	30
1 NT	7	40
2 tref ili karo	8	40
2 herc ili pik	8	60
2 NT	8	70
3 tref ili karo	9	60
3 herc ili pik	9	90
3 NT	9	100
4 tref ili karo	10	80
4 herc ili pik	10	120
4 NT	10	130
5 tref ili karo	11	100
5 herc ili pik	11	150
5 NT	11	160
6 tref ili karo	12	120
6 herc ili pik	12	180
6 NT	12	190
7 tref ili karo	13	140
7 herc ili pik	13	210
7 NT	13	220

Ranjivost (ugroženost)

U igri postoje dvije pozicije ranjivosti koje su ovisne o broju borda, možete biti **ranjivi** ili **neranjivi**. Ranjivost je označena crvenom bojom, a neranjivost zelenom bojom. To se zna prije početka igre, postoje četiri moguće situacije, koje se mijenjaju sa svakim novim bordom (novim dijeljenjem karata) :

- svi neranjivi
- vi ste ranjivi, a protivnici neranjivi
- vi ste neranjivi, a protivnici ranjivi
- svi su ranjivi

U ovisnosti o ranjivosti različite su nagrade za odigrani kontrakt ili kazne za neodigrani kontrakt. (nagrada za parcijalni kontrakt je ista = uvijek 50)

Nagrade za realizirani kontrakt i kazne za nerealizirani kontrakt

Ako izlicitiramo i napravimo kontrakt ispod manše, tj. čija vrijednost je manja od 100 poena (parcijalni kontrakt) dobivamo nagradu od 50 poena. Tako na primjer ako smo licitali 2 karo (8 štihova) i ostvarili smo 8 štihova upisujemo 90 poena (40 poena za kontrakt 2 karo i 50 poena nagrade).

Ako izlicitiramo i napravimo kontrakt u manši, tj. čija vrijednost je veća ili jednaka 100 poena, nagrada ovisi o ranjivosti : ako smo neranjivi nagrada iznosi 300 poena, a ako smo ranjivi nagrada iznosi 500 poena. Ako na primjer igramo kontrakt 3NT (9 štihova) i ostvarimo 9 štihova upisujemo 400 poena ako smo neranjivi (100 poena za kontrakt i 300 poena nagrade) ili 600 poena ako smo ranjivi (100 poena za kontrakt i 500 poena nagrade).

Slem

Ako izlicitiramo kontrakt na nivou 6 ili 7, dobivamo nagradu za visoki kontrakt – **slem**.

Kontrakt na nivou 6 – mali slem

Kontrakt na nivou 7 – veliki slem

Nagrade za izlicitirane i realizirane slemove su velike, također ovise o ranjivosti, tako za :

- mali slem – ako ste neranjivi dobivate 300 poena za manšu + 500 poena za slem = 800 poena nagrade, a ako ste ranjivi dobivate 500 poena za manšu + 750 poena za slem = 1250 poena ukupne nagrade
- veliki slem = ako ste neranjivi dobivate 300 poena za manšu + 1000 poena za slem = 1300 poena nagrade, a ako ste ranjivi dobivate 500 poena za manšu + 1500 poena za slem = 2000 poena ukupne nagrade

Kao što vidite isplati se licitirati slem ako se može ostvariti taj kontrakt.

Prekobrojni štihovi i padovi

Ukoliko dobrom igrom napravimo veći broj štihova od obaveznih upisujemo onoliki broj poena kao da smo taj kontrakt izlicitirali. Međutim ostvarivanjem preko štihova ne dobivamo pravo na dodatne nagrade – manšu ili slem, ako nismo licitirali kontrakt koji vrijedi manše ili slema. Npr. Izlicitirali smo 3 pik i napravili 11 štihova što je 2 više od obaveznih 9 štihova. Upisat ćemo rezultat kao da smo igrali 5 pik što je 150 + 50 poena nagrade = 200 poena. Nemamo pravo na nagradu za manšu jer smo izlicitirali 3 pik što vrijedi 90 poena, dakle nedovoljno za manšu.

Ukoliko ne ostvarimo potreban broj štihova, kažemo da smo pali i tad protivnik upisuje rezultat sebi. Ukoliko nismo bili ranjivi za svaki štih koji smo pali protivnik će upisati po 50 poena, a ako smo bili ranjivi, protivnik će za svaki štih upisati po 100 poena.

Kontra i rekontra

Kontrirajući protivnički kontrakt mi se obavezujemo da ćemo oboriti protivnički kontrakt. U tom slučaju vrijednost poena za štihove se udvostručuje. Ako je na kontru još dana i rekontra, vrijednost poena se učetverostručuje. Uvećana vrijednost štihova u kontriranim i rekontriranim kontraktima računa se u postizanje manše. Ako ostvarimo kontrakt koji je kontriran imamo pravo na nagradu od 50 poena. Npr. Protivnik je na naš kontrakt 2 pik dao kontru. Vrijednost štihova se udvostručuje $60 \cdot 2 = 120$ poena, dakle to je manša. Ako napravimo kontrakt upisujemo 470 poena ako smo neranjivi (120 + 300 za manšu + 50 nagrade za kontru), a ako smo ranjivi upisujemo 670 poena (120 + 500 + 50). Ako npr. Igramo 4 herc u rekontri, vrijednost štihova se učetverostručuje. Ako smo neranjivi upisujemo 880 poena (480 + 300 za manšu + 100 nagrade za rekontru) ili 1080 poena ako smo ranjivi (480 + 500 + 100).

Ako padnemo kontrakt u kontri tada će protivnik upisati :

- ako smo neranjivi za prvi štih manje 100 poena, za drugi i treći po 200 poena, a za četvrti i svaki preko po 300 poena kazne
- ako smo ranjivi za prvi štih manje 200 poena, a za svaki slijedeći po 300 poena kazne

Ako padnemo kontrakt u rekontri tada će protivnik upisati :

- ako smo neranjivi za prvi štih manje 200 poena, za drugi i treći po 400 poena, a za četvrti i svaki preko po 600 poena kazne
- ako smo ranjivi za prvi štih manje 400 poena, a za svaki slijedeći po 600 poena kazne

Svaki prekobrojni štih u kontriranom kontraktu vrijedi :

- ako smo neranjivi 100 poena
- ako smo ranjivi 200 poena

Svaki prekobrojni štih u rekontriranom kontraktu vrijedi :

- ako smo neranjivi 200 poena
- ako smo ranjivi 400 poena

Vježbe za sat broj 2 :

1. Koliko Honerskih poena imaju slijedeće kombinacije karata:

- (a) K J 6 (d) K Q J (g) A K 8 (j) K Q 7 (m) A 10 9
(b) A Q J (e) A K Q (h) Q J 2 (k) A Q 8 (n) A K J
(c) A J 4 (f) K 4 2 (i) A K Q J (l) Q 6 5 (o) J 5 4

2. Koliko Honerskih poena sadrže slijedeći listovi:

- | | | | | |
|-----------|-----------|------------|-----------|-------------|
| (a) | (b) | (c) | (d) | (e) |
| ♠ A J 10 | ♠ A Q 6 3 | ♠ A J 7 | ♠ K J 7 | ♠ Q J 7 3 |
| ♥ Q 5 2 | ♥ 7 6 4 2 | ♥ 8 3 | ♥ A Q 3 | ♥ A 6 |
| ♦ K Q 7 4 | ♦ A Q | ♦ K Q J 6 | ♦ A 10 7 | ♦ K Q 5 4 3 |
| ♣ A J 3 | ♣ K Q 4 | ♣ K Q 10 2 | ♣ J 5 4 3 | ♣ A 5 |

- | | | | | |
|-----------|-----------|-------------|-------------|-----------|
| (f) | (g) | (h) | (i) | (j) |
| ♠ A 7 2 | ♠ A Q 4 2 | ♠ A 4 | ♠ A J 9 8 3 | ♠ A Q J 3 |
| ♥ Q 9 4 3 | ♥ A J 5 3 | ♥ K Q 3 | ♥ Q J 7 | ♥ A 4 |
| ♦ A K 7 | ♦ 7 | ♦ Q J 7 | ♦ K Q 3 | ♦ Q 10 7 |
| ♣ A Q 5 | ♣ K Q J 7 | ♣ A J 9 8 3 | ♣ A 4 | ♣ K Q 7 2 |

3. Koliko Honerskih poena ima u svakoj boji?

4. Koliko Honerskih poena ima u cijelom špilu?

5. Koliko se, u prosjeku, Honerskih poena može očekivati u jednom listu?

6. Koliko najviše Honerskih poena može imati jedan list?

Rješenja :

1. (a) 4 Hp (d) 6 Hp (g) 7 Hp (j) 5 Hp (m) 4 Hp
 (b) 7 Hp (e) 9 Hp (h) 3 Hp (k) 6 Hp (n) 8 Hp
 (c) 5 Hp (f) 3 Hp (i) 10 Hp (l) 2 Hp (o) 1 Hp
2. (a) 17 Hp (b) 17 Hp (c) 16 Hp (d) 15 Hp (e) 16 Hp
 (f) 19 Hp (g) 17 Hp (h) 17 Hp (i) 17 Hp (j) 18 Hp
3. 10 Hp
4. 40 Hp
5. 10 Hp
6. 37 Hp